

「Assault Gear Ex」取扱説明書

この度は、「Assault Gear Ex」をお買い上げいただきありがとうございました。

1. 必要機器

Windows 95またはWindowsNT4.0の動作するパーソナルコンピュータ

日本語 Windows95 または WindowsNT4.0 以降の動作するパーソナルコンピュータが必要です。

DirectX ランタイムが必要です。

(DirectX 対応市販ゲーム、または TechWin 誌から調達して下さい)

PCM 音源に対応しています。(Windows から使用可能なもの)

実用的には Pentium 以上の機種での使用を推奨します。

アナログジョイスティックに対応しています。(Windows から使用可能なもの。例: サウンドブラスターのゲームポート接続型)

2. インストールと起動

- 1) Windows を起動します。
- 2) インストールディスクをFDD にセットして下さい。
- 3) 「スタート」を押し、「ファイル名を指定して実行」を選択します。
ここで、「a:¥InstAGEx.exe」と入力すると、自己解凍プログラムが起動します。
(DOS/V の場合。98 の場合は適切なフロッピーディスクドライブのドライブ名に置き換えて下さい)
解凍先には、初期状態で「c:¥AGEx」が表示されていますが、他の場所にインストールする場合はここにインストール先のディレクトリ名を入力して下さい。

ジョイスティックがある場合は、事前に調整しておいて下さい。

ジョイスティックを調整するには、コントロールパネルから「ジョイスティック」をダブルクリックします。

インストール先ディレクトリの”AGEx.exe”を実行するとゲームが起動します。

”AGEx.hlp”がヘルプファイルになっています。

3. プレイ方法

ギアと呼ばれる人型兵器を操って、敵側の兵器を全滅させて下さい。

武器を発射すると、エネルギーゲージからエネルギーが消費されます。

また、攻撃を食らうとシールド再形成のためにエネルギーが消費されます。

じっとしていると徐々に再充電されます。動いていても充電されますが、充電速度が遅くなります。画面左にあるエネルギーゲージが0の状態では弾されると機体は大破して、ミッション失敗となります。

敵側の兵器を全滅させるとステージクリアとなり、次のステージに進むことができます。詳細はヘルプファイルに収められています。必ずお読み下さい。

4. 操作方法

[ESC]							
メニュー				[4]	[5]	[6]	
				左平行移動	前進	右平行移動	
[Z]	[X]	[C]	[V]	[1]	[2]	[3]	
武器2	武器1	目標ロック	ジャンプ/ダッシュ	左旋回	後退	右旋回	

ジャンプを押し続けるとバーニアとして働き、空中を飛行し続けることができます。目標ロックを押すと、正面にいる敵を目標としてロックします。ジョイスティックを使用することもできます。ヘルプを参照して下さい。

5. その他

インストール先ディレクトリのAGEx.hlpに追加情報等が収められていますのでお読み下さい。

万一、製造上の欠陥(ディスクの破損、不良、リードエラーで読めない)がありましたら、お手数ですが、下記の連絡先までご返送下さい。代替品をお送りします。

Staff...

Director	TOFU/i (TOFU Systems)
Code	S.Watase
Graphic Design	Hagane Akiba
Character Design	Hagane Akiba
Mission Design	Kaede Nakahara