

「Circuit Angel」取扱説明書

この度は、「Circuit Angel」をお買い上げいただきありがとうございました。

1. 必要機器

i386SX以上を搭載したPC-9801/9821シリーズとその互換機

i386SX以上を搭載したPC-9801シリーズ、PC-386/486シリーズ、PC-9821シリーズにて動作します。実用的には、486SX以上のマシンを推奨します。特に、画面分割対戦を行う場合、486SX-25MHz以上を推奨します。

FDDは1台以上あればかまいません。

ノートの白黒液晶では、色が正常に出ない上、残像現象が発生する可能性があります。外部モニタの接続をお勧めします。

GDCは、必ず2.5MHzに設定して下さい。PC-9801Bシリーズ、PC-9821シリーズなど、注意が必要です。

V-Syncを使用して同期を取っているため、PC-9821シリーズや、PC-9801BX2/BS2/BA2などの場合、画面の水平走査周波数を24kHz（工場出荷時の状態）にして下さい。（[GRPH]+[I]を押しながらリセットします）

2. インストールと起動

- ・フロッピーベースで使用する場合

ゲームディスクをドライブ1に入れてリセットまたは電源投入して下さい。

- ・ハードディスクにインストールして使用する場合

専用のディレクトリを作り、ゲームディスクに含まれる全てのファイルをコピーしてください。GAME <RETURN> で起動します。

ただし、フリーメモリーが540KB程度必要なので、UMBなどを使ってフリーメモリーを広げておくか、デバイスドライバを何も組み込まない状態で使用して下さい。常駐物などの存在下での動作は保証出来ません。

3. 基本ルール

与えられた敵を破りつつ、全8ステージを転戦して下さい。各レースは、1対1の走り屋勝負の形で行われます。ただし、基本的に公道なので、他の車両が通ることもありますし、分かれ道などでは、標識を見て判断するなり他の車を追尾することも必要です。レースでリードした時間に応じて、リアルタイムにパネルがオープンされます。ゴー

ル時に全てのパネルがオープンされていれば、スペシャルCGを見ることが出来ます。
敵に先にゴールされると負けになりますが、コンティニュー出来ます。

4. 初期メニュー

Scenario

ソロプレイで、コンピューターの用意した敵と1回ずつ当たっていきます。

Practice

練習モードです。最初の4ステージのうち、好きなステージを練習できます。

VS Battle

2人プレイの対戦モードです。

Configuration

コンピューターの強さの設定などを行います。

ゲームをスタートすると、キャラクターセレクト画面になるので、使いたいキャラを選択して下さい。Practice及びVS Battleの場合、さらにコースを選択して下さい。

5. 操作方法

1PLAYER側

[B] [?]	[N] [__]	[4] ステアリング	[6]
ブレーキ	アクセル	[←]	[→]

2PLAYER側

[Z]	[X]	[D] ステアリング	[G]
ブレーキ	アクセル		

1PLAYER側のステアリングに使うキーは、テンキーのものです。1PLAYER側のアクセル・ブレーキ・ステアリングについては、2つのうちいずれを使用しても同じ機能です。

画面分割時以外は、[F・1]を押すことで視点の切り替えが可能です。

サウンドボードにジョイスティック端子がある場合はジョイスティックを使用することもできます。

6. 登場キャラクター

プレイヤーは、4台の車の中から1台を選んでプレイできます。

V M 0 2 C r y s t a l A r r o w 操縦者：南条明日香

全てにおいて平均的な性能を持つ。操縦性のバランスの良さに特徴がある。

雷撃三式・改 操縦者：竜華

安定した走行に重点を置いて設計された車両である。しかし、重量に比してエンジン出力が不足しがちであり、操縦者には優れたライン取りが要求される。

S t a r R a b b i t - α 操縦者：R a c h e l V a l e n c i a

軽量ボディ技術により、究極の加速力を実現している。減速してもすぐに復帰することが出来るため、初心者にも扱いやすい。

J A C K A L 2 0 0 0 X t 操縦者：C h r i s S p e n c e r

警察専用特殊チューンのなされた車両である。最高のポテンシャルを秘めているが、操縦系にかなりの癖があるため、乗りこなすには熟練を要する。

この他にも、さらに4人のレーサーがあなたの挑戦を待っています。

7. その他

ゲーム中、ESCを押すと、中断メニューが表示され、Yesを選択することでゲームを途中放棄することができます。メインメニューでESCを押すと、ゲームを終了します。

ディスク内にREADME.TXTという名前で追加ドキュメントがあります。そちらも併せて参照して下さい。

※本ソフトウェアでは、下記の再配布可能フリーウェアを利用させていただきました。

NL.COM (ぱっくんソフト)

PILOADC.OBJ (電脳科学研究所/BERO)

※本ゲームディスクにはグリーンシステムのGR-DOSが組み込まれています。